Я написал минималистичную гоночную игру на языке программирования C ++. Это простая, но забавная игра с графикой ASCII. Я даже иногда играю в нее.

Геймплей достаточно прост - используйте клавиши со стрелками, чтобы избегать других машин, и постарайтесь выжить как можно дольше! (Что, на самом деле, практически неограниченно во времени). По ходу игра ускоряется, добавляя немного сложности.

Игра использует «Cyber Track Zone Act 1» в качестве музыкального трека, но вы можете легко изменить его на свою мелодию, поместив любой файл .wav, переименованный в «track.wav», в папку с исполняемым файлом игры. Но мне очень нравится, как исходный файл вписывается в игровой процесс.

Я мог бы

отсортировать таблицу лидеров,

добавить «пасхальные яйца»,

добавить в игру что-то еще,

но я оставлю это, потому что мне это нравится как минималистичная retrowave игра.

- Вячеслав Пигида, 21.08.2021 г.